



Associação Espírita, assistencial e filantrópica fundada em 03/09/1958. Registros: Cartório do terceiro ofício de registro de títulos e documentos sob nº 6.182, de 18/10/1958. Conselho nacional de serviço social nº 260.625/75 de 4/12/1974. Secretaria de promoção social do Estado de São Paulo nº 2.342.

Rua João Kaufmann, 437 - Rochdale - Osasco - CEP: 06220-060 - Tel 113687-8261 CNPJ 73.068.231/0001-00 - www.larjesuscrianças.org.br

RELATÓRIO ANUAL DE EXECUÇÃO DA PARCERIA - PROJETO ROBÓTICA EM AÇÃO JULHO de 2024 a OUTUBRO de 2025

ORGANIZAÇÃO DA SOCIEDADE CIVIL: LAR "JESUS ENTRE AS CRIANÇAS"

Endereço: Rua João Kaufmann Nº 437 - Rochdale

Contato: (11) 3687-8261

Técnico de Referência: Elizabeth Marilice Sacilotto Mourão

Coordenadora do Serviço de Convivência: Sa [REDACTED]s

Supervisora de Tecnologia: Le [REDACTED]ais

Presidente: Sergio Estrela Martins

OBJETO DA PARCERIA: PROJETO CONVIVÊNCIA EM AÇÃO

Nº DO TERMO DE FOMENTO: 030/2024

PERÍODO DE EXECUÇÃO DA PARCERIA

Início: 01/08/2024

Fim: 31/10/2025



Associação Espírita, assistencial e filantrópica fundada em 03/09/1958. Registros: Cartório do terceiro ofício de registro de títulos e documentos sob nº 6.182, de 18/10/1958. Conselho nacional de serviço social nº 260.625/75 de 4/12/1974. Secretaria de promoção social do Estado de São Paulo nº 2.342.

Rua João Kaufmann, 437 - Rochdale - Osasco - CEP: 06220-060 - Tel 113687-8261 CNPJ 73.068.231/0001-00 - www.larjesuscrianças.org.br

Mês	Jul/24	Agos/24	Set/24	Out/24	Nov/24	Dez/24	Jan/25	Fev/25
Nº de participantes totais pela parceria + atendimento por conta	110 Parceria 10 Atendimento por conta	110 Parceria 10 Atendimento por conta	110 Parceria 10 Atendimento por conta	110 Parceria 10 Atendimento por conta	110 Parceria 10 Atendimento por conta	110 Parceria 10 Atendimento por conta	110 Parceria 10 Atendimento por conta	110 Parceria 10 Atendimento por conta
P. Prioritário	84	85	85	85	87	87	87	87

Mês	Mar/25	Abr/25	Mai/25	Jun/25	Jul/25	Ago/25	Set/25	Out/25
Nº de participantes totais pela parceria + atendimento por conta	110 Parceria 10 Atendimento por conta	110 Parceria 10 Atendimento por conta	110 Parceria 10 Atendimento por conta	110 Parceria 10 Atendimento por conta	110 Parceria 10 Atendimento por conta	110 Parceria 10 Atendimento por conta	110 Parceria 10 Atendimento por conta	110 Parceria 10 Atendimento por conta
P. Prioritário	87	87	85	85	87	87	87	87

DESENVOLVIMENTO

O projeto Robótica em Ação foi desenvolvido ao longo do período de julho de 2024 a outubro de 2025 com o objetivo de proporcionar experiências educativas, sociais e tecnológicas a crianças e adolescentes, estimulando competências cognitivas, socioemocionais e digitais. As atividades ocorreram de maneira sistemática e planejada, com foco no desenvolvimento integral dos beneficiários, utilizando a infraestrutura tecnológica da instituição como suporte para aprendizagem, convivência e protagonismo social.

Durante esse período, observou-se o fortalecimento de vínculos afetivos, o estímulo à cooperação e solidariedade, e o incentivo à autonomia e protagonismo, alinhando o uso da tecnologia a práticas pedagógicas integradoras. O projeto contemplou oficinas diferenciadas para quatro grupos etários: G1 (6 a 8 anos), G2 (9 a 11 anos), G3 (12 a 14 anos) e G4 (15 a 17 anos), com atividades de robótica, multimídia, programação, design digital e experiências intergeracionais, sempre orientadas pelos educadores e pelo acompanhamento psicossocial.

OE1: Possibilitar a ampliação do universo informacional, artístico e cultural, bem como estimular o desenvolvimento de potencialidades, habilidades, talentos e propiciar formação cidadã. Oferecendo oficinas semanais sobre tecnologia com atividades práticas.

Cumprimento do Objetivo Específico (OE)	Ações a Serem Executadas	Início	Término
OE1	A1 - Contratação da Equipe	03/07/24	31/07/24
OE1 e OE2	A2 - Aquisição de Equipamentos e materiais de consumo destinados à utilização e realização do projeto.	03/07/24	31/07/24
OE1 e OE2	A3 – Contratação de Serviço Terceirizado	03/07/24	31/07/24
OE 1, OE 2 e OE 3	A4 – Início das atividades regulares	14/08/24	31/10/25



Associação Espírita, assistencial e filantrópica fundada em 03/09/1958. Registros: Cartório do terceiro ofício de registro de títulos e documentos sob nº 6.182, de 18/10/1958. Conselho nacional de serviço social nº 260.625/75 de 4/12/1974. Secretaria de promoção social do Estado de São Paulo nº 2.342.

Rua João Kaufmann, 437 - Rochdale - Osasco - CEP: 06220-060 - Tel 113687-8261 CNPJ 73.068.231/0001-00 - www.larjesuscrianças.org.br

COMO FOI A EXECUÇÃO:

Ao longo do período, os beneficiários tiveram acesso a diferentes ferramentas tecnológicas, como Makey Makey, Micro:bit, Arduino, Scratch, Kodu, Canva, Unity, Khan Academy e softwares de IA, possibilitando a construção de conhecimentos práticos e criativos. O progresso técnico foi gradual, respeitando o ritmo de cada faixa etária e promovendo a autonomia na execução de tarefas complexas.

Nos meses iniciais, os participantes exploraram a tecnologia de forma lúdica e introdutória, familiarizando-se com os recursos digitais e experimentando a programação básica e o design gráfico. Com o avanço das oficinas, houve maior independência na tomada de decisões, planejamento de etapas, resolução de problemas e elaboração de protótipos. O uso de sensores, circuitos eletrônicos e ferramentas de automação proporcionou compreensão aplicada de conceitos de robótica, enquanto atividades de multimídia estimularam criatividade, expressão artística e organização visual.

Durante o período, foram observadas melhorias significativas no engajamento coletivo, na cooperação entre colegas e na capacidade de conduzir projetos de maneira autônoma. A presença constante de mediação técnica e orientação psicossocial contribuiu para consolidar aprendizados e ampliar a segurança técnica dos participantes, reforçando o protagonismo no uso da tecnologia e a confiança na execução de projetos inovadores.

Julho a dezembro de 2024

Oficinas de Multimídia

As oficinas de multimídia foram estruturadas a partir de uma matriz curricular dividida em módulos de cinco meses, com foco no desenvolvimento digital, criativo e comunicativo.

Cada grupo teve objetivos específicos:

- **Grupo 1 (Kids – 6 a 8 anos)**

As oficinas priorizaram a alfabetização digital, com atividades de coordenação motora no uso de mouse e teclado, digitação, organização de arquivos e noções de segurança e privacidade



Associação Espírita, assistencial e filantrópica fundada em 03/09/1958. Registros: Cartório do terceiro ofício de registro de títulos e documentos sob nº 6.182, de 18/10/1958. Conselho nacional de serviço social nº 260.625/75 de 4/12/1974. Secretaria de promoção social do Estado de São Paulo nº 2.342.

Rua João Kaufmann, 437 - Rochdale - Osasco - CEP: 06220-060 - Tel 113687-8261 CNPJ 73.068.231/0001-00 - www.larjesuscrianças.org.br

online.

As aulas funcionaram como iniciação ao uso de computadores, estimulando o aprendizado por meio de jogos e práticas de digitação e desenho digital.

- **Grupo 2 (Inter – 9 a 12 anos)**

O grupo avançou para o estudo de informática, utilizando o LibreOffice Writer para elaboração e formatação de textos sobre temas cotidianos e datas comemorativas. Foram trabalhados conceitos de digitação, formatação de texto, uso de parágrafos, fontes, cores e destaque com negrito e itálico. O foco foi o uso prático das ferramentas de escritório e a ampliação do repertório tecnológico.

- **Grupo 3 (Teen – 13 a 15 anos) e Grupo 4 (Genius – 16 a 17 anos)**

Esses grupos desenvolveram o módulo de Design Gráfico, utilizando o Canva Pro para criar cartazes, banners, logotipos e materiais de divulgação. As oficinas incentivaram o senso estético e a expressão criativa, com produções relacionadas a temas sociais (como setembro Amarelo, Dia das Crianças e Dia das Bruxas) e ao mundo do trabalho, com elaboração de materiais para pequenos negócios e projetos pessoais.

O conteúdo buscou fortalecer a autonomia, o protagonismo juvenil e a preparação para o mercado de trabalho.

Oficinas de Robótica

As oficinas de robótica foram conduzidas de forma prática e criativa, com uso de metodologias de aprendizagem por projetos, design thinking e resolução de problemas, respeitando as faixas etárias e níveis de complexidade:

- **Grupo 1 (Kids – 6 a 8 anos)**

Trabalhou o estudo de Lógica e Desenvolvimento de Jogos, com o uso de plataformas como Hour of Code e Code for Life, estimulando o raciocínio lógico, a autonomia e o pensamento computacional por meio de jogos educativos. O objetivo foi introduzir os fundamentos da programação e da lógica de forma lúdica.

- **Grupo 2 (Inter – 9 a 12 anos)**

Utilizou o Minecraft Education para desenvolver atividades de construção de comunidades virtuais e resolução de problemas coletivos.



Associação Espírita, assistencial e filantrópica fundada em 03/09/1958. Registros: Cartório do terceiro ofício de registro de títulos e documentos sob nº 6.182, de 18/10/1958. Conselho nacional de serviço social nº 260.625/75 de 4/12/1974. Secretaria de promoção social do Estado de São Paulo nº 2.342.

Rua João Kaufmann, 437 - Rochdale - Osasco - CEP: 06220-060 - Tel 113687-8261 CNPJ 73.068.231/0001-00 - www.larjesuscrianças.org.br

Os alunos criaram vilas sustentáveis, sistemas de irrigação e projetos de convivência, relacionando os desafios do jogo com questões reais da comunidade, promovendo reflexão social e trabalho em equipe.

- **Grupo 3 (Teen – 13 a 15 anos) e Grupo 4 (Genius – 16 a 17 anos)**

Iniciaram o estudo de Eletrônica e Microcontroladores, com uso de kits de sensores, Arduino e componentes eletrônicos. Nas Oficinas de Projeto, desenvolveram protótipos e MVPs (produtos mínimos viáveis) a partir de problemas reais, registrando ideias no Canvas de Projeto e construindo soluções com materiais recicláveis e eletrônicos. As atividades promoveram a criatividade, o pensamento crítico e a capacidade de planejamento e apresentação de projetos.

Janeiro de 2025

No mês de janeiro de 2025, o projeto Robótica em Ação realizou o Projeto Férias, com oficinas integradas de robótica e multimídia voltadas ao período de recesso escolar. As atividades reuniram crianças e adolescentes de 6 a 17 anos em grupos intergeracionais, promovendo a convivência entre diferentes idades, a cooperação e o fortalecimento dos vínculos afetivos. Na robótica, os participantes desenvolveram projetos com materiais recicláveis e elementos básicos de automação e circuitos elétricos, explorando conceitos de mecânica e física de maneira lúdica e criativa.

Já nas oficinas de multimídia, foram introduzidas ferramentas digitais como o Canva, estimulando a alfabetização digital, o uso de notebook, mouse e teclado, e o desenvolvimento de habilidades em design e comunicação visual.

Fevereiro de 2025

Em fevereiro de 2025, o projeto Robótica em Ação retomou suas oficinas regulares de robótica e multimídia, após o recesso de janeiro. O principal destaque do mês foi a visita ao espaço Escape 60, em Pinheiros, que inspirou os beneficiários a iniciarem a criação de seus próprios projetos de salas de fuga, unindo criatividade, tecnologia e trabalho em equipe.



Associação Espírita, assistencial e filantrópica fundada em 03/09/1958. Registros: Cartório do terceiro ofício de registro de títulos e documentos sob nº 6.182, de 18/10/1958. Conselho nacional de serviço social nº 260.625/75 de 4/12/1974. Secretaria de promoção social do Estado de São Paulo nº 2.342.

Rua João Kaufmann, 437 - Rochdale - Osasco - CEP: 06220-060 - Tel 113687-8261 CNPJ 73.068.231/0001-00 - www.larjesuscrianças.org.br

Nas oficinas de robótica, os grupos começaram o planejamento dos mecanismos e sistemas automatizados que fariam parte das salas de fuga, explorando conceitos de lógica, sensores e automação.

Já nas oficinas de multimídia, os participantes realizaram pesquisas de temas, design e narrativas visuais, utilizando ferramentas digitais como o Canva para desenvolver protótipos gráficos e materiais de identidade visual para o projeto coletivo.

No campo socioemocional, o retorno das aulas trouxe desafios de convivência, principalmente entre adolescentes dos grupos 3 e 4, o que motivou ações psicossociais e intergeracionais, conduzidas pela psicóloga social e pelos educadores. Dinâmicas de escuta e empatia, como o “Mapa da Vida”, e atividades conjuntas com o grupo de idosos do CRAS Rochdale contribuíram para o fortalecimento dos vínculos e o sentimento de pertencimento. Paralelamente, foi iniciada uma formação interna para os educadores sociais com foco no uso do Canva, aprimorando a elaboração dos planejamentos e a qualidade visual das oficinas.

Março de 2025

No mês de março, as oficinas de robótica avançaram para a fase prática do Projeto Escape 60, com os participantes iniciando a montagem dos protótipos e a integração dos componentes eletrônicos. As turmas se dedicaram à estruturação dos projetos, definição de materiais e compreensão dos circuitos, aplicando o aprendizado dos módulos anteriores sobre sensores, servos e LEDs. A execução das atividades promoveu o fortalecimento da autonomia e do raciocínio lógico, com resultados expressivos na capacidade dos beneficiários de solucionar problemas e aplicar conceitos técnicos de maneira prática. Houve destaque para o envolvimento dos grupos da manhã, que apresentaram maior frequência e constância na execução das tarefas. Mesmo diante de alguns desafios relacionados à programação, os alunos demonstraram curiosidade, empenho e colaboração durante as oficinas, consolidando o aprendizado coletivo e a integração entre teoria e prática.



Associação Espírita, assistencial e filantrópica fundada em 03/09/1958. Registros: Cartório do terceiro ofício de registro de títulos e documentos sob nº 6.182, de 18/10/1958. Conselho nacional de serviço social nº 260.625/75 de 4/12/1974. Secretaria de promoção social do Estado de São Paulo nº 2.342.

Rua João Kaufmann, 437 - Rochdale - Osasco - CEP: 06220-060 - Tel 113687-8261 CNPJ 73.068.231/0001-00 - www.larjesuscrianças.org.br

Nas oficinas de multimídia, o foco foi o desenvolvimento das peças gráficas que acompanham os projetos da robótica. Os participantes utilizaram o Canva para criação de banners, logotipos e elementos visuais do Escape 60, explorando noções de identidade visual e harmonia de cores. O trabalho em equipe foi essencial para definir os visuais e informações dos materiais produzidos, estimulando a cooperação e o senso estético dos beneficiários.

Abril de 2025

No mês de abril, as oficinas de robótica avançaram significativamente na construção dos projetos do Escape 60. Os participantes iniciaram a montagem dos circuitos eletrônicos, conectando sensores, motores e outros componentes às estruturas físicas já elaboradas, dando início à integração entre a parte estrutural e a funcional dos protótipos. Essa etapa exigiu concentração, raciocínio lógico e cooperação entre os integrantes, pois foi o momento de aplicar os conhecimentos de eletrônica e programação desenvolvidos nos meses anteriores. A equipe de robótica acompanhou de perto o processo, incentivando o planejamento e a testagem dos primeiros comandos automatizados, o que proporcionou aos beneficiários a vivência prática dos conceitos estudados.

Nas oficinas de multimídia, os beneficiários concentraram-se na finalização dos banners explicativos e visuais do Escape 60. O foco esteve na revisão de textos, ajustes de imagens e aprimoramento dos elementos gráficos produzidos anteriormente. Esse processo fortaleceu o cuidado com a clareza da comunicação e com a identidade visual dos projetos, desenvolvendo a capacidade de organização estética, planejamento e expressão criativa. As atividades também estimularam o trabalho em equipe e o protagonismo, pois os participantes precisaram discutir ideias, revisar materiais e tomar decisões coletivas sobre cores, fontes e disposições visuais. O Canva continuou sendo a principal ferramenta de produção, e o uso da plataforma demonstrou progresso no domínio técnico e na compreensão dos princípios de design digital.

Mai de 2025

Durante o mês de maio, as oficinas de robótica concentraram-se na continuidade e finalização dos projetos do Escape 60, além do aprofundamento dos estudos de programação e montagem de circuitos. As turmas realizaram atividades práticas com o Kodu, Micro:bit e



Associação Espírita, assistencial e filantrópica fundada em 03/09/1958. Registros: Cartório do terceiro ofício de registro de títulos e documentos sob nº 6.182, de 18/10/1958. Conselho nacional de serviço social nº 260.625/75 de 4/12/1974. Secretaria de promoção social do Estado de São Paulo nº 2.342.

Rua João Kaufmann, 437 - Rochdale - Osasco - CEP: 06220-060 - Tel 113687-8261 CNPJ 73.068.231/0001-00 - www.larjesuscrianças.org.br

Arduino, conforme o nível de cada grupo. Os participantes mais novos deram os primeiros passos na programação visual, criando jogos simples e fortalecendo o raciocínio lógico, a concentração e o uso autônomo do computador. Já os grupos intermediários e avançados ampliaram o domínio técnico com sensores, servos e integração de componentes eletrônicos, realizando testes de automação e ajustes de design. A introdução de peças personalizadas produzidas na impressora 3D despertou grande interesse e possibilitou maior personalização dos protótipos.

Nas oficinas de multimídia, os participantes desenvolveram atividades de criação digital voltadas para o aprimoramento de habilidades técnicas e criativas. As crianças participaram de jogos educativos e exercícios de digitação para melhorar a coordenação e a familiaridade com o teclado. Já os grupos intermediários exploraram o Canva na produção de pôsteres, aprendendo sobre organização visual, tipografia e uso de imagens. As turmas mais avançadas foram introduzidas a ferramentas digitais de produtividade e de inteligência artificial, como o Trello e o Code.org, além de conhecerem plataformas de cursos online com certificação. Essas experiências ampliaram o repertório dos adolescentes e conectaram o aprendizado às possibilidades do mundo do trabalho e da tecnologia contemporânea. As produções em multimídia também serviram de apoio à comunicação visual dos projetos de robótica, demonstrando a integração entre as áreas e o potencial criativo dos participantes.

Junho de 2025

No mês de junho, as oficinas de robótica e multimídia chegaram à etapa final do Projeto Escape 60, mobilizando os participantes em um intenso processo de finalização, testes e ensaios para a apresentação dos protótipos. As atividades de robótica envolveram desde as simulações no Tinkercad até as montagens reais com Makey Makey, Micro:bit e Arduino, integrando diferentes níveis de complexidade. Os alunos exploraram circuitos, sensores e atuadores, aplicando o conhecimento técnico adquirido ao longo do semestre para resolver desafios e criar sistemas automatizados. O processo exigiu raciocínio lógico, organização e trabalho em equipe, já que cada grupo precisou testar, ajustar e sincronizar as partes físicas e programáveis dos projetos.

Os adolescentes mais avançados programaram sistemas com RFID, servomotores, LEDs e display LCD, definindo lógicas de acesso e interação no estilo escape room. O



Associação Espírita, assistencial e filantrópica fundada em 03/09/1958. Registros: Cartório do terceiro ofício de registro de títulos e documentos sob nº 6.182, de 18/10/1958. Conselho nacional de serviço social nº 260.625/75 de 4/12/1974. Secretaria de promoção social do Estado de São Paulo nº 2.342.

Rua João Kaufmann, 437 - Rochdale - Osasco - CEP: 06220-060 - Tel 113687-8261 CNPJ 73.068.231/0001-00 - www.larjesuscrianças.org.br

desenvolvimento foi acompanhado de simulações, correções e aperfeiçoamentos, permitindo que os participantes compreendessem a importância da persistência, da cooperação e do planejamento. As oficinas também valorizaram o protagonismo dos alunos, que assumiram a responsabilidade pelas decisões técnicas e pela condução dos ensaios de apresentação. Apesar de algumas dificuldades de concentração nas etapas repetitivas e de resistência pontual em trabalhos coletivos, as atividades resultaram em grande aprendizado e satisfação com as conquistas alcançadas. Além das oficinas regulares, o espaço EduEdu reforçou o aprendizado digital e escolar, com atividades de digitação, jogos de lógica e desafios de português e matemática. Essa ação manteve o caráter lúdico e educativo do projeto, favorecendo o desenvolvimento cognitivo e a fixação de conteúdos pedagógicos por meio da tecnologia.

Nas oficinas de multimídia, as produções visuais e digitais complementaram os trabalhos de robótica. Os participantes mais novos finalizaram exercícios de digitação e ilustrações no Paint, com temas juninos e educativos, enquanto os demais grupos ampliaram o domínio de ferramentas de design e edição. Foram produzidos pôsteres animados no Canva e Brush Ninja, vídeos curtos no CapCut e materiais visuais para apresentação dos projetos. Os adolescentes concluíram o plano de negócios fictício iniciado no módulo anterior, utilizando ferramentas de inteligência artificial para criação de identidade visual, planilhas de controle no Excel e apresentações no PowerPoint. Essa atividade simulou um ambiente profissional, permitindo que os participantes desenvolvessem competências de comunicação, empreendedorismo e trabalho em equipe. O mês também foi marcado por discussões socioemocionais e rodas de conversa conduzidas pela equipe técnica, abordando temas como convivência, controle emocional e respeito mútuo. As ações buscaram ampliar a empatia, o diálogo e a capacidade de autorregulação, reforçando a importância da convivência saudável dentro e fora das oficinas.

Julho de 2025

Durante o mês de julho, as atividades da oficina de robótica integraram a programação especial do Projeto Férias, priorizando ações lúdicas, tecnológicas e colaborativas que uniram aprendizagem e diversão. As oficinas foram marcadas por dinâmicas com jogos digitais, desafios tecnológicos e experiências em grupo, que estimularam a criatividade, a resolução



Associação Espírita, assistencial e filantrópica fundada em 03/09/1958. Registros: Cartório do terceiro ofício de registro de títulos e documentos sob nº 6.182, de 18/10/1958. Conselho nacional de serviço social nº 260.625/75 de 4/12/1974. Secretaria de promoção social do Estado de São Paulo nº 2.342.

Rua João Kaufmann, 437 - Rochdale - Osasco - CEP: 06220-060 - Tel 113687-8261 CNPJ 73.068.231/0001-00 - www.larjesuscrianças.org.br

de problemas e o fortalecimento dos vínculos entre os participantes. Entre as atividades de destaque estiveram o Dia dos Jogos de Videogame e Computador, que trouxe partidas cooperativas e desafios no mapa “Lar Jesus” do Minecraft; a Caça ao Tesouro com Micro:bit, que envolveu o uso da tecnologia para decifrar enigmas e formar palavras; e o jogo Gartic, voltado à criatividade e expressão visual por meio do desenho digital. As atividades com o EduEdu reforçaram o aprendizado em língua portuguesa por meio de jogos de soletração e trava-línguas, enquanto as experiências com o Quiver despertaram o interesse pela realidade aumentada. O mês encerrou com uma Gincana no Kahoot, abordando temas de meio ambiente, cultura pop e atualidades, promovendo o aprendizado coletivo e o uso consciente da tecnologia.

Nas oficinas de multimídia, as atividades acompanharam o caráter lúdico do Projeto Férias, explorando ferramentas digitais e expressivas para desenvolver a autonomia e o protagonismo dos beneficiários. Foram propostas dinâmicas com criação de imagens e desenhos digitais, jogos interativos e experiências de realidade aumentada, estimulando a imaginação, o raciocínio e a colaboração em grupo. As oficinas também promoveram o uso responsável da tecnologia e a expressão de sentimentos por meio de desafios e gincanas que valorizavam a comunicação e a convivência respeitosa.

Agosto de 2025

Em agosto, as oficinas de robótica retomaram o plano regular após o recesso, com foco no desenvolvimento de habilidades tecnológicas, criativas e cognitivas. As atividades foram organizadas de forma progressiva, permitindo a reintrodução dos conteúdos e o fortalecimento do vínculo dos beneficiários com o projeto. O grupo 1 explorou o Tinkercad e produziu chaveiros em 3D, além de conhecer o funcionamento do Makey Makey, criando o “piano humano” e outros instrumentos musicais interativos. Já os grupos 2 e 3 desenvolveram projetos com Micro:bit, integrando a programação ao Scratch e criando jogos e narrativas digitais que estimularam a lógica e o raciocínio computacional. As atividades do grupo 4 envolveu práticas com LEDs RGB, sensores e placas Arduino, além da introdução ao design e à programação de jogos no Unity e Blender, com criação e animação de avatares em 3D.



Associação Espírita, assistencial e filantrópica fundada em 03/09/1958. Registros: Cartório do terceiro ofício de registro de títulos e documentos sob nº 6.182, de 18/10/1958. Conselho nacional de serviço social nº 260.625/75 de 4/12/1974. Secretaria de promoção social do Estado de São Paulo nº 2.342.

Rua João Kaufmann, 437 - Rochdale - Osasco - CEP: 06220-060 - Tel 113687-8261 CNPJ 73.068.231/0001-00 - www.larjesuscrianças.org.br

Nas oficinas de multimídia, o mês de agosto foi marcado pela retomada dos estudos práticos em programação visual, design digital e alfabetização tecnológica. Os grupos 1 trabalhou com o ScratchJr for Web, aprendendo a criar histórias interativas, jogos e animações simples, aplicando conceitos de sequência, repetição e lógica de movimento. As atividades foram complementadas por jogos educativos e desafios no Kahoot, que serviram para revisar conteúdos e desenvolver o raciocínio lógico. No grupo 2 as práticas com ScratchJr avançaram para narrativas mais complexas, distribuídas em várias páginas, com foco na coordenação de personagens e eventos. O grupo 3 participou de cursos na Khan Academy, explorando fundamentos de tecnologia da informação e animação digital, e no grupo 4, as aulas abordaram fundamentos de software e hardware, culminando com apresentações do Plano de Negócios, que uniram conteúdos técnicos, criativos e de comunicação.

Setembro de 2025

Durante o mês de setembro, as oficinas de robótica seguiram o plano regular de trabalho, com forte integração entre prática, criatividade e raciocínio lógico. O Grupo 1 avançou na construção de instrumentos musicais utilizando o Makey Makey, passando por várias etapas até formar uma banda completa apresentada no sarau do Lar. As atividades foram complementadas por momentos semanais com o Projeto EduEdu, que contribuiu para o aprendizado lúdico e interdisciplinar. O Grupo 2 desenvolveu a integração entre o Scratch e o Micro:bit, realizando projetos como “Pintando com Scratch e Micro:bit” e trabalhos conjuntos com a oficina de multimídia, unindo robótica e design digital. O Grupo 3 aprofundou os estudos em programação e lógica de jogos, criando desafios no estilo endless runner, construindo vilarejos no Minecraft e desenvolvendo o jogo “Corrida de Fantasmas” na Unity. Também explorou novos componentes eletrônicos, como potenciômetros e sensores RFID, aplicando esses conhecimentos em protótipos com Arduino. Já o Grupo 4 demonstrou maior domínio técnico, com ênfase na programação para Android, criação de builds no Blender, alterações de animações e desenvolvimento de menus interativos na Unity, consolidando o aprendizado em design e desenvolvimento de jogos.

As oficinas de multimídia tiveram como foco o desenvolvimento de competências digitais e o estímulo à autonomia criativa. O Grupo 1 produziu jogos no ScratchJr, como “Macaco e a Cobrinha”, além de participar de atividades de gamificação e quizzes interativos. O Grupo 2



Associação Espírita, assistencial e filantrópica fundada em 03/09/1958. Registros: Cartório do terceiro ofício de registro de títulos e documentos sob nº 6.182, de 18/10/1958. Conselho nacional de serviço social nº 260.625/75 de 4/12/1974. Secretaria de promoção social do Estado de São Paulo nº 2.342.

Rua João Kaufmann, 437 - Rochdale - Osasco - CEP: 06220-060 - Tel 113687-8261 CNPJ 73.068.231/0001-00 - www.larjesuscrianças.org.br

criou jogos autorais, como “Mergulhando no Fundo do Mar” e “Escapar do Labirinto”, demonstrando domínio crescente da linguagem visual e da lógica de programação. O Grupo 3 aprofundou seus estudos sobre tecnologia da informação e animação digital por meio da Khan Academy e utilizou o Kahoot para revisão dos conteúdos. O Grupo 4 realizou cursos online sobre hardware e software, reforçando seus conhecimentos com quizzes e desafios digitais.

Outubro de 2025

No mês de outubro, as oficinas de robótica e multimídia avançaram com atividades que integraram criatividade, lógica, design digital e experimentação técnica, fortalecendo o desenvolvimento de habilidades tecnológicas e culturais dos participantes. Na robótica, os grupos trabalharam desde fundamentos eletrônicos até programação e criação digital. O Grupo 1 ampliou o uso do Makey Makey, explorando objetos condutores para criar brincadeiras musicais e jogos simples, promovendo contato direto com circuitos e experimentação sensorial. O Grupo 2 aprofundou a integração entre Scratch e Micro:bit, desenvolvendo animações interativas e minigames que exigiram pensamento computacional e organização lógica. O Grupo 3 trabalhou com simulações avançadas no Tinkercad Circuits, criando sistemas com LEDs, sensores e códigos ajustados conforme necessidade. Já o Grupo 4 evoluiu nos estudos com Unity e Blender, desenvolvendo ambientes 3D, personagens e princípios básicos de física de jogos, fortalecendo competências de design, planejamento e resolução de problemas.

Nas oficinas de multimídia, os participantes desenvolveram projetos autorais voltados para animação, jogos, produção visual e criação de conteúdos digitais. Os grupos exploraram ferramentas como ScratchJr, Scratch, Khan Academy, Canva, Excel e PowerPoint, além de ferramentas de IA para geração e adaptação de imagens. As atividades estimularam ampliação do repertório cultural, criatividade e autonomia digital, com foco na expressão artística, na narrativa e na construção de materiais multimídias autorais. O mês foi marcado por forte participação, experimentação e aprofundamento técnico, consolidando aprendizagens construídas ao longo do ano.



Associação Espírita, assistencial e filantrópica fundada em 03/09/1958. Registros: Cartório do terceiro ofício de registro de títulos e documentos sob nº 6.182, de 18/10/1958. Conselho nacional de serviço social nº 260.625/75 de 4/12/1974. Secretaria de promoção social do Estado de São Paulo nº 2.342.

Rua João Kaufmann, 437 - Rochdale - Osasco - CEP: 06220-060 - Tel 113687-8261 CNPJ 73.068.231/0001-00 - www.larjesuscrianças.org.br

OE2: Assegurar espaços de referência para o convívio grupal, comunitário e social e o desenvolvimento de relações de afetividade, solidariedade e respeito mútuo. A partir da melhoria da Infraestrutura de Tecnologia da Instituição.

AÇÕES A SEREM EXECUTADAS DE ACORDO COM O PLANO DE TRABALHO:

- Aumentar a acessibilidade das atividades oferecidas nas oficinas socioeducativas;
- Melhoria no relacionamento interpessoal;
- Despertar espírito investigativo e capacidade crítica e criativa.
- Gerar cooperação de trabalho em grupo, troca de ideias e senso de responsabilidade.

COMO FOI A EXECUÇÃO:

As atividades do projeto foram estruturadas de forma a promover relações de afeto, solidariedade e respeito mútuo. A infraestrutura da instituição, incluindo as salas de robótica e multimídia, foi intensamente utilizada como espaço de convivência, troca de experiências e realização de projetos colaborativos.

Desde o Projeto Férias, os beneficiários foram estimulados a interagir em grupos intergeracionais, vivenciando cooperação e escuta ativa. Em meses subsequentes, ações como rodas de conversa, dinâmicas de empatia e atividades de integração com outros públicos (como idosos do CRAS) fortaleceram vínculos comunitários e estimularam o protagonismo social. Questões como bullying, empoderamento feminino, regulação emocional e ciclo menstrual foram abordadas de maneira prática, reflexiva e acolhedora, demonstrando o compromisso da instituição com o cuidado integral dos participantes.

Passeios culturais, experiências lúdicas e atividades coletivas proporcionaram ampliação do repertório social e emocional, promovendo pertencimento, respeito às diferenças e construção de memórias significativas. Observou-se que, mesmo em momentos de resistência ou menor engajamento, os beneficiários internalizaram progressivamente valores como solidariedade, cooperação e empatia, evidenciando o impacto positivo das ações no fortalecimento de vínculos afetivos e sociais.

Julho a Dezembro de 2024:



Associação Espírita, assistencial e filantrópica fundada em 03/09/1958. Registros: Cartório do terceiro ofício de registro de títulos e documentos sob nº 6.182, de 18/10/1958. Conselho nacional de serviço social nº 260.625/75 de 4/12/1974. Secretaria de promoção social do Estado de São Paulo nº 2.342.

Rua João Kaufmann, 437 - Rochdale - Osasco - CEP: 06220-060 - Tel 113687-8261 CNPJ 73.068.231/0001-00 - www.larjesuscrianças.org.br

Nesse período, as oficinas de Robótica e Multimídia contribuíram fortemente para o convívio coletivo, o fortalecimento de vínculos e a ampliação do sentimento de pertencimento entre as crianças e adolescentes. As atividades práticas em grupo — como montagens no Tinkercad, jogos colaborativos no Scratch e produções gráficas no Canva — criaram um ambiente de cooperação e respeito mútuo. A instituição consolidou-se como um espaço de referência para a convivência e o desenvolvimento de relações solidárias, com destaque para as ações integradas entre os educadores e a equipe psicossocial, que promoveram mediações de conflitos, rodas de conversa e dinâmicas de empatia. As melhorias na infraestrutura tecnológica ampliaram o engajamento e o uso dos recursos digitais, fortalecendo o sentimento de pertencimento e o trabalho em equipe.

Janeiro de 2025:

As atividades de janeiro foram voltadas à reintegração dos beneficiários após o recesso, priorizando a convivência e o reestabelecimento dos vínculos. As oficinas de robótica retomaram dinâmicas em grupo e jogos colaborativos, enquanto as atividades de multimídia focaram em produções coletivas simples, reforçando o espírito de equipe e a empatia. A equipe psicossocial atuou na escuta e mediação, fortalecendo a rede de apoio emocional e contribuindo para um ambiente acolhedor. O espaço tecnológico manteve-se como ponto de encontro e cooperação, valorizando o diálogo, o respeito e a solidariedade entre os participantes.

Fevereiro de 2025:

As oficinas continuaram promovendo a convivência e o trabalho em equipe, com atividades que exigiram cooperação entre os participantes. A robótica e a multimídia tornaram-se espaços de socialização, nos quais o diálogo, a empatia e a ajuda mútua foram constantemente estimulados. A equipe psicossocial reforçou a importância dos combinados coletivos e do respeito às diferenças, ampliando o senso de pertencimento e segurança no grupo. A infraestrutura tecnológica em bom funcionamento facilitou interações mais dinâmicas e inclusivas, fortalecendo a experiência coletiva.

Março de 2025:

Março consolidou o ambiente de convivência e solidariedade entre os beneficiários. As dinâmicas em grupo, especialmente nas oficinas de robótica, demandaram escuta e respeito, e as produções multimídia incentivaram a expressão individual dentro do coletivo. A equipe psicossocial promoveu momentos de diálogo sobre convivência saudável e respeito às diferenças, fortalecendo vínculos entre pares e educadores. A sala de tecnologia manteve-se como espaço acolhedor, de cooperação e convivência harmoniosa.



Associação Espírita, assistencial e filantrópica fundada em 03/09/1958. Registros: Cartório do terceiro ofício de registro de títulos e documentos sob nº 6.182, de 18/10/1958. Conselho nacional de serviço social nº 260.625/75 de 4/12/1974. Secretaria de promoção social do Estado de São Paulo nº 2.342.

Rua João Kaufmann, 437 - Rochdale - Osasco - CEP: 06220-060 - Tel 113687-8261 CNPJ 73.068.231/0001-00 - www.larjesuscrianças.org.br

Abril de 2025:

As oficinas integraram atividades colaborativas que fortaleceram o sentimento de grupo e o respeito mútuo. A convivência foi enriquecida por projetos conjuntos entre robótica e multimídia, estimulando a comunicação e a ajuda recíproca. O trabalho psicossocial focou no reforço de regras e na mediação positiva de conflitos, com intervenções que promoveram empatia e cooperação. A infraestrutura tecnológica seguiu favorecendo encontros produtivos e espaços seguros de troca.

Mai de 2025:

O mês de maio foi marcado por práticas que reforçaram o convívio social e a empatia. Nas oficinas de robótica, a construção de projetos coletivos exigiu coordenação e colaboração entre os pares, enquanto na multimídia, as produções gráficas e apresentações estimularam o trabalho em equipe e a comunicação afetiva. As rodas de conversa mediadas pela equipe psicossocial trouxeram reflexões sobre respeito, escuta e convivência, contribuindo para um clima de harmonia e cooperação.

Junho de 2025:

Em junho, as oficinas seguiram promovendo a convivência saudável e o fortalecimento dos vínculos. As atividades em grupo, tanto na robótica quanto na multimídia, proporcionaram momentos de interação positiva e respeito mútuo. A equipe psicossocial manteve acompanhamento próximo, com foco em escuta e mediação. A tecnologia foi utilizada como ferramenta de aproximação, e o ambiente institucional permaneceu acolhedor e inclusivo, favorecendo a cooperação entre os beneficiários.

Julho

de

2025:

Durante o Projeto Férias, o foco foi o convívio e o fortalecimento das relações interpessoais. As oficinas de robótica e multimídia, integradas a jogos, gincanas e passeios culturais, criaram um ambiente de descontração, aprendizado e empatia. A equipe psicossocial acompanhou de perto as interações, mediando conflitos e promovendo reflexões sobre respeito e cooperação. O espaço tecnológico transformou-se em local de convivência significativa, valorizando o diálogo e a afetividade entre os participantes.

Agosto de 2025:



Associação Espírita, assistencial e filantrópica fundada em 03/09/1958. Registros: Cartório do terceiro ofício de registro de títulos e documentos sob nº 6.182, de 18/10/1958. Conselho nacional de serviço social nº 260.625/75 de 4/12/1974. Secretaria de promoção social do Estado de São Paulo nº 2.342.

Rua João Kaufmann, 437 - Rochdale - Osasco - CEP: 06220-060 - Tel 113687-8261 CNPJ 73.068.231/0001-00 - www.larjesuscrianças.org.br

As atividades do mês promoveram a retomada dos vínculos após o recesso, com foco na cooperação e no respeito mútuo. As oficinas de robótica e multimídia proporcionaram momentos de trabalho conjunto, com valorização da escuta e da convivência. O acompanhamento psicossocial apoiou o processo de readaptação, mediando as relações e reforçando atitudes solidárias. A infraestrutura tecnológica continuou sendo um espaço de integração e expressão coletiva.

Setembro de 2025:

Em setembro, as oficinas consolidaram um ambiente de convivência harmoniosa e troca afetiva entre os grupos. A prática com programação visual e design digital favoreceu o trabalho colaborativo, e as interações mediadas pela equipe psicossocial fortaleceram o respeito e o senso de grupo. As experiências em sala de tecnologia continuaram promovendo solidariedade, escuta e empatia, com reflexos positivos nas relações diárias e na coesão entre os participantes.

Outubro de 2025

As ações do OE2 em outubro fortaleceram a convivência, o vínculo grupal e o respeito mútuo por meio de práticas colaborativas nas oficinas. As atividades em dupla e em pequenos grupos favoreceram a troca de conhecimentos, a cooperação e o apoio mútuo durante os processos de programação, montagem de circuitos, design digital e desenvolvimento de jogos. O uso da infraestrutura tecnológica — sala de robótica, laboratório multimídia e recursos digitais — foi fundamental para promover ambientes de interação positiva, acolhimento e construção conjunta.

A equipe psicossocial acompanhou de perto as interações e conduziu diálogos sobre convivência, regras coletivas, respeito às diferenças e resolução pacífica de conflitos. Temas como empatia, comunicação assertiva e responsabilidade no uso da tecnologia foram trabalhados, contribuindo para o fortalecimento dos laços e do senso coletivo.



Associação Espírita, assistencial e filantrópica fundada em 03/09/1958. Registros: Cartório do terceiro ofício de registro de títulos e documentos sob nº 6.182, de 18/10/1958. Conselho nacional de serviço social nº 260.625/75 de 4/12/1974. Secretaria de promoção social do Estado de São Paulo nº 2.342.

Rua João Kaufmann, 437 - Rochdale - Osasco - CEP: 06220-060 - Tel 113687-8261 CNPJ 73.068.231/0001-00 - www.larjesuscrianças.org.br

OE3: Propiciar vivências para o alcance de autonomia e protagonismo social. Fomentando o conhecimento dos beneficiários sobre os principais assuntos da vida moderna e da tecnologia

METAS A SEREM ALCANÇADAS DE ACORDO COM O PLANO DE TRABALHO

1ª Meta Quantitativa

- Garantir 70% de participação nas atividades propostas.

2ª Meta Quantitativa

- Atingir 70% de frequência nas oficinas dos participantes do projeto.

3ª Meta Quantitativa

- Melhoria nas relações afetivas e respeito mútuo de até 80% dos beneficiários.

COMO FOI A EXECUÇÃO:

Ao longo do período, o projeto priorizou experiências que permitissem aos beneficiários desenvolverem autonomia, protagonismo e capacidade de tomada de decisão. Desde atividades lúdicas de introdução à tecnologia até projetos complexos envolvendo programação, robótica e design digital, os participantes foram incentivados a planejar, organizar e executar suas ideias de forma independente.

A construção de projetos como Escape 60, Minecraft education, jogos interativos, banners e animações digitais proporcionou oportunidades de liderança, expressão criativa e responsabilização por etapas do trabalho. Os grupos mais avançados exploraram ferramentas de IA, softwares de planejamento financeiro e recursos de automação, vivenciando experiências que aproximam tecnologia e vida prática.

Sob o olhar psicossocial, essas experiências também favoreceram autoestima, autoconhecimento e desenvolvimento de habilidades socioemocionais, como empatia,



Associação Espírita, assistencial e filantrópica fundada em 03/09/1958. Registros: Cartório do terceiro ofício de registro de títulos e documentos sob nº 6.182, de 18/10/1958. Conselho nacional de serviço social nº 260.625/75 de 4/12/1974. Secretaria de promoção social do Estado de São Paulo nº 2.342.

Rua João Kaufmann, 437 - Rochdale - Osasco - CEP: 06220-060 - Tel 113687-8261 CNPJ 73.068.231/0001-00 - www.larjesuscrianças.org.br

regulação emocional, resiliência e cooperação. Atividades de reflexão, rodas de conversa, atendimentos individuais e visitas domiciliares reforçaram a compreensão do papel de cada indivíduo na vida social e comunitária, consolidando a autonomia pessoal e social dos beneficiários.

Julho a dezembro de 2024:

As vivências de robótica e multimídia favoreceram a autonomia e o protagonismo social, especialmente nas etapas de experimentação e solução de problemas. O uso de kits eletrônicos e plataformas de design estimulou a criatividade e a autoconfiança, enquanto as propostas de criação de jogos e produções digitais desenvolveram o senso de autoria e responsabilidade. O acompanhamento psicossocial complementou esse processo, incentivando reflexões sobre autocuidado, respeito e convivência, promovendo o desenvolvimento integral dos beneficiários em seus aspectos cognitivos, tecnológicos e emocionais.

Janeiro de 2025:

A retomada das oficinas trouxe vivências voltadas à autonomia, com desafios práticos de criação e resolução de problemas tecnológicos. Os participantes tiveram liberdade para desenvolver ideias, testar soluções e aprender com os erros, o que favoreceu o protagonismo e a confiança. O trabalho com ferramentas digitais foi acompanhado de reflexões sobre responsabilidade, convivência digital e uso consciente da tecnologia, articulando aspectos técnicos e socioemocionais.

Fevereiro de 2025:

O mês foi marcado pela ampliação da autonomia por meio da experimentação em projetos com Makey Makey, Micro:bit e design digital. Os participantes assumiram papéis ativos na resolução de desafios, exercitando o protagonismo e a tomada de decisão. As oficinas estimularam a curiosidade e a criatividade, articulando o uso da tecnologia com temas da vida cotidiana. A escuta psicossocial acompanhou o processo, orientando sobre responsabilidade, colaboração e gestão de emoções diante das tarefas.

Março de 2025:

A autonomia foi fortalecida com o avanço dos projetos experimentais, especialmente os relacionados à montagem de circuitos e à programação de protótipos. As crianças e adolescentes demonstraram iniciativa e independência ao propor soluções criativas para os desafios tecnológicos. A equipe educativa acompanhou o processo, promovendo reflexões sobre perseverança, autocontrole e colaboração, aspectos fundamentais para o desenvolvimento do protagonismo e da maturidade emocional.



Associação Espírita, assistencial e filantrópica fundada em 03/09/1958. Registros: Cartório do terceiro ofício de registro de títulos e documentos sob nº 6.182, de 18/10/1958. Conselho nacional de serviço social nº 260.625/75 de 4/12/1974. Secretaria de promoção social do Estado de São Paulo nº 2.342.

Rua João Kaufmann, 437 - Rochdale - Osasco - CEP: 06220-060 - Tel 113687-8261 CNPJ 73.068.231/0001-00 - www.larjesuscrianças.org.br

Abril de 2025:

Os beneficiários vivenciaram maior autonomia ao aplicarem o conhecimento em desafios de programação e design. A resolução coletiva de problemas reforçou o protagonismo e a criatividade, enquanto o acompanhamento psicossocial apoiou a autoconfiança e o senso de responsabilidade. A tecnologia foi explorada como meio para aprender, criar e expressar ideias, consolidando a independência e o pensamento crítico dos participantes.

Mai de 2025:

O protagonismo foi evidenciado nas produções autorais e nos desafios tecnológicos. Os participantes assumiram com autonomia o desenvolvimento de protótipos e peças digitais, aplicando conhecimentos de maneira criativa. A robótica e o design digital tornaram-se meios de expressão e fortalecimento da autoconfiança. O acompanhamento psicossocial reforçou atitudes de responsabilidade, perseverança e reflexão sobre o uso ético da tecnologia, ampliando a consciência individual e coletiva.

Junho de 2025:

As vivências tecnológicas ampliaram o protagonismo e a autonomia dos participantes. O trabalho com circuitos, sensores e design gráfico estimulou o pensamento criativo e a resolução de problemas. A equipe incentivou a expressão individual e o compartilhamento de ideias, fortalecendo o senso de autoria e responsabilidade. O aspecto emocional foi trabalhado por meio de orientações sobre autocontrole, respeito e uso consciente das tecnologias digitais.

Julho de 2025:

O protagonismo e a autonomia foram estimulados por meio de desafios tecnológicos e criativos. As crianças e adolescentes assumiram papéis ativos nas dinâmicas, demonstrando iniciativa e senso de pertencimento. As atividades com Micro:bit, Minecraft e Kahoot desenvolveram raciocínio lógico, curiosidade e espírito colaborativo. O acompanhamento psicossocial reforçou a importância de lidar com erros e frustrações de forma saudável, promovendo resiliência e aprendizado emocional.

Agosto de 2025:

O protagonismo foi evidenciado na execução dos novos projetos, em que os participantes demonstraram autonomia para planejar e executar tarefas de forma colaborativa. A robótica estimulou a experimentação e o pensamento crítico, enquanto a multimídia favoreceu a criatividade e o domínio de ferramentas digitais. O acompanhamento emocional contribuiu para fortalecer a segurança e a autoestima dos beneficiários, promovendo autoconhecimento e responsabilidade nas ações.



Associação Espírita, assistencial e filantrópica fundada em 03/09/1958. Registros: Cartório do terceiro ofício de registro de títulos e documentos sob nº 6.182, de 18/10/1958. Conselho nacional de serviço social nº 260.625/75 de 4/12/1974. Secretaria de promoção social do Estado de São Paulo nº 2.342.

Rua João Kaufmann, 437 - Rochdale - Osasco - CEP: 06220-060 - Tel 113687-8261 CNPJ 73.068.231/0001-00 - www.larjesuscrianças.org.br

Setembro de 2025:

O mês foi marcado por experiências que ampliaram a autonomia e o protagonismo social. Os beneficiários avançaram na execução de projetos tecnológicos, aplicando conhecimentos em situações práticas e fortalecendo o raciocínio lógico, a criatividade e a capacidade de resolver problemas. O uso das plataformas ScratchJr, Khan Academy e ferramentas de design permitiu o desenvolvimento de competências digitais e o exercício da autoconfiança. O acompanhamento psicossocial manteve o foco no fortalecimento emocional e na consciência sobre o uso ético e responsável das tecnologias, consolidando aprendizagens significativas.

Outubro de 2025

As oficinas de outubro reforçaram a autonomia, o protagonismo e a capacidade de tomada de decisão dos participantes. Os grupos trabalharam com propostas que exigiram iniciativa, planejamento e responsabilidade — desde o desenvolvimento de jogos autorais no Scratch e animações no ScratchJr até a programação de circuitos no Tinkercad e criação de ambientes virtuais no Unity e Blender. Os beneficiários assumiram papéis específicos dentro dos projetos, organizaram etapas de produção, avaliaram resultados e ajustaram códigos e peças digitais conforme necessário.

A integração com ferramentas digitais e de IA ampliou a capacidade de criação independente, permitindo que os adolescentes explorassem soluções próprias e experimentassem tecnologias mais avançadas. Os participantes também foram incentivados a explicar seus processos, justificando escolhas e apresentando soluções, fortalecendo comunicação e protagonismo.

RESULTADOS ALCANÇADOS:

Ao longo do período de execução do projeto Robótica em Ação, entre julho de 2024 e setembro de 2025, observou-se o cumprimento progressivo das metas quantitativas e qualitativas estabelecidas, com avanços expressivos na frequência, participação e engajamento dos beneficiários. As oficinas de robótica e multimídia consolidaram-se como espaços privilegiados de aprendizagem, convivência e protagonismo juvenil, favorecendo o desenvolvimento integral das crianças e adolescentes atendidos pelo Lar Jesus entre as Crianças.

Nos primeiros meses, mesmo durante o recesso escolar, o projeto manteve adesão significativa dos participantes, com destaque para o Projeto Férias, que promoveu



Associação Espírita, assistencial e filantrópica fundada em 03/09/1958. Registros: Cartório do terceiro ofício de registro de títulos e documentos sob nº 6.182, de 18/10/1958. Conselho nacional de serviço social nº 260.625/75 de 4/12/1974. Secretaria de promoção social do Estado de São Paulo nº 2.342.

Rua João Kaufmann, 437 - Rochdale - Osasco - CEP: 06220-060 - Tel 113687-8261 CNPJ 73.068.231/0001-00 - www.larjesuscrianças.org.br

convivência intergeracional e fortalecimento dos vínculos afetivos. A partir de fevereiro, com o retorno da rotina letiva, a frequência geral superou as metas estabelecidas — com médias acima de 80% em vários grupos — e os indicadores de participação ultrapassaram o patamar mínimo de 70%, refletindo o alto grau de envolvimento dos beneficiários.

As atividades práticas de robótica, programação e design digital impulsionaram o desenvolvimento de competências técnicas e cognitivas, ampliando o domínio de ferramentas como Makey Makey, Micro:bit, Arduino, Canva e plataformas educacionais. Paralelamente, as dinâmicas de grupo e ações psicossociais contribuíram para a melhoria nas relações interpessoais, empatia, cooperação e respeito mútuo, alcançando índices de aproximadamente 90% de avanço nas relações afetivas e convivência positiva até setembro de 2025.



Associação Espírita, assistencial e filantrópica fundada em 03/09/1958. Registros: Cartório do terceiro ofício de registro de títulos e documentos sob nº 6.182, de 18/10/1958. Conselho nacional de serviço social nº 260.625/75 de 4/12/1974. Secretaria de promoção social do Estado de São Paulo nº 2.342.

Rua João Kaufmann, 437 - Rochdale - Osasco - CEP: 06220-060 - Tel 113687-8261 CNPJ 73.068.231/0001-00 - www.larjesuscrianças.org.br

AVALIAÇÃO QUALITATIVA

De forma geral, os indicadores de impacto da parceria foram fortalecidos em todas as dimensões avaliadas:

- Frequência e participação: médias gerais entre 75% e 90%, com superação da meta mínima em quase todos os grupos;
- Engajamento e protagonismo: aumento expressivo da autonomia, iniciativa e responsabilidade dos beneficiários na execução das atividades;
- Domínio tecnológico: ampliação do uso autônomo de ferramentas digitais e aplicabilidade prática dos conteúdos aprendidos;
- Convivência e relações afetivas: fortalecimento da empatia, solidariedade, respeito mútuo e pertencimento social;
- Competências socioemocionais: melhoria no autoconhecimento, na regulação emocional e na cooperação em grupo.

Esses resultados demonstram que o projeto atingiu de forma satisfatória os objetivos propostos, impactando positivamente os beneficiários em múltiplas dimensões — cognitiva, emocional e social. O Robótica em Ação consolidou-se como um espaço de aprendizagem significativa, inclusão e desenvolvimento humano, reafirmando o compromisso do Lar Jesus entre as Crianças com a formação integral e o futuro dos seus atendidos.

IMPACTOS DAS AÇÕES NOS INDICADORES DA PARCERIA

A parceria firmada a partir da visita ao Escape 60, possibilitou o Projeto Escape 60, o qual destacou-se como recurso integrador das oficinas, conectando conteúdos de robótica, multimídia e cidadania de forma lúdica, criativa e significativa. Essa abordagem favoreceu o protagonismo dos beneficiários, que se tornaram sujeitos ativos na construção de conhecimento, desenvolvendo autonomia, pensamento crítico e capacidade de resolver problemas de maneira colaborativa.



Associação Espírita, assistencial e filantrópica fundada em 03/09/1958. Registros: Cartório do terceiro ofício de registro de títulos e documentos sob nº 6.182, de 18/10/1958. Conselho nacional de serviço social nº 260.625/75 de 4/12/1974. Secretaria de promoção social do Estado de São Paulo nº 2.342.

Rua João Kaufmann, 437 - Rochdale - Osasco - CEP: 06220-060 - Tel 113687-8261 CNPJ 73.068.231/0001-00 - www.larjesuscrianças.org.br

A aplicação prática de conceitos tecnológicos em desafios coletivos reforçou indicadores de autonomia, engajamento e domínio tecnológico, consolidando a efetividade do processo pedagógico. Além das metas de aprendizagem, o projeto teve impacto direto nos indicadores de convivência e pertencimento social.

As ações psicossociais e intergeracionais fortaleceram os vínculos comunitários, promoveram a escuta ativa e estimularam a empatia, resultando em melhorias significativas nas relações de grupo e na participação coletiva. A atuação do setor psicossocial, com atendimentos individuais, rodas de conversa e atividades como o “Jogo das Emoções”, contribuiu para o equilíbrio emocional, autoconhecimento e desenvolvimento de habilidades socioemocionais, ampliando o alcance qualitativo do projeto.

Mesmo diante de desafios pontuais como variações na frequência de determinados grupos e a necessidade de estratégias específicas para adolescentes do G4, as metas foram mantidas dentro dos parâmetros esperados. As estratégias de mediação, reorganização dos grupos e diversificação das oficinas garantiram a continuidade do engajamento e o alcance dos resultados planejados.

CONCLUSÃO

O Projeto Robótica em Ação demonstrou ao longo de mais de um ano que a combinação de tecnologia, atividades pedagógicas e acompanhamento psicossocial pode promover avanços significativos no desenvolvimento integral de crianças e adolescentes. O projeto evidenciou a importância de espaços estruturados de convivência, da mediação educativa e da autonomia para a formação de sujeitos capazes de interagir de forma consciente, ética e criativa em seus contextos sociais.

Os beneficiários adquiriram competências técnicas, socioemocionais e digitais, ao mesmo tempo em que desenvolveram habilidades de liderança, cooperação, empatia e



Associação Espírita, assistencial e filantrópica fundada em 03/09/1958. Registros: Cartório do terceiro ofício de registro de títulos e documentos sob nº 6.182, de 18/10/1958. Conselho nacional de serviço social nº 260.625/75 de 4/12/1974. Secretaria de promoção social do Estado de São Paulo nº 2.342.

Rua João Kaufmann, 437 - Rochdale - Osasco - CEP: 06220-060 - Tel 113687-8261 CNPJ 73.068.231/0001-00 - www.larjesuscrianças.org.br

protagonismo social. O fortalecimento de vínculos afetivos, o respeito mútuo e a valorização da diversidade se mostraram fundamentais para criar ambientes seguros e estimulantes.

A infraestrutura tecnológica da instituição desempenhou papel estratégico, consolidando-se como referência para aprendizagem, convívio e expressão criativa. As vivências oferecidas contribuíram para a construção de memórias significativas, ampliação de repertório cultural, desenvolvimento da autonomia e percepção de cidadania.

O acompanhamento contínuo de educadores e da equipe técnica foi determinante para a integração das atividades técnicas e socioemocionais, garantindo que o projeto não apenas promovesse habilidades digitais, mas também fortalecesse o desenvolvimento humano de forma abrangente e sustentável.

O Lar Jesus, ao investir no projeto Robótica em Ação, reafirma seu compromisso com a educação integral, a inclusão social, a proteção e a formação de crianças e adolescentes como sujeitos ativos, autônomos e preparados para enfrentar os desafios da vida com criatividade, responsabilidade e empatia.

Local Osasco	Data: 31 de outubro de 2025.
<hr/> Sergio Estrela Martins Presidente	

RELATÓRIO FOTOGRÁFICO DAS AÇÕES

Fotos de Julho a dezembro de 2024



Foto 1: Oficina de robótica



Foto 2: Oficina de robótica



Foto 3: Oficina de multimídia



Foto 4: Atividade com os idosos do CRAS na sala de multimídia

Fotos de Janeiro a outubro de 2025

Janeiro:



Foto 5: Projeto férias



Foto 6: Projeto férias



Foto 7: Projeto férias



Foto 8: Projeto férias

Fevereiro:



Foto 9: Oficina de robótica



Foto 10: Oficina de robótica



Foto 11: Oficina de multimídia



Foto 12: Oficina de multimídia

Março:



Foto 13: Oficina de robótica



Foto 14: Oficina de robótica



Foto 15: Oficina de multimídia



Foto 16: Oficina de multimídia

Abril:



Foto 17: Oficina de robótica



Foto 18: Oficina de robótica



Foto 19: Oficina de Multimídia



Foto 20: Oficina de Multimídia

Maio:



Foto 21: Oficina de Robótica



Foto 22: Oficina de Robótica

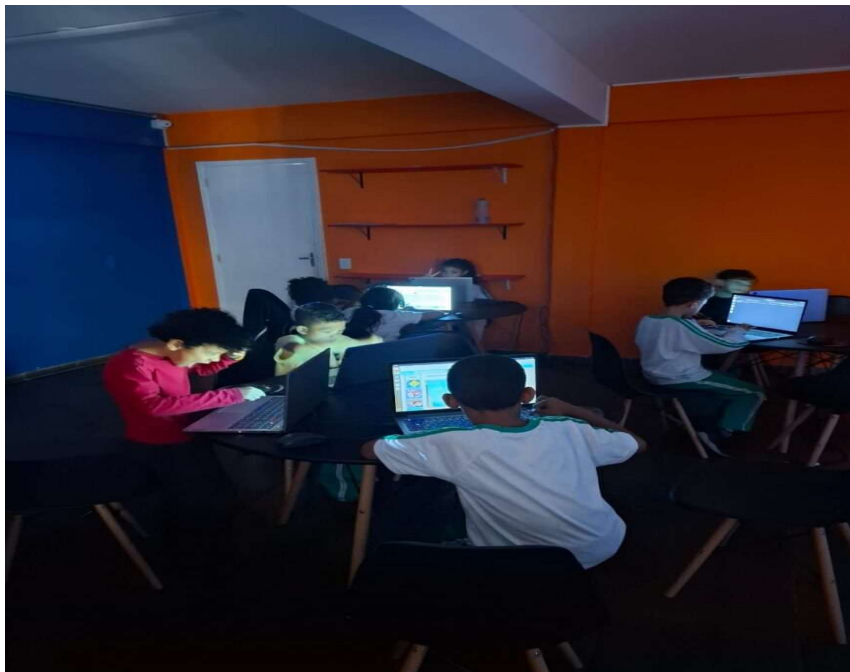


Foto 23: Oficina de Multimídia



Foto 24: Oficina de Multimídia



Foto 25: Atividade “quem sou por trás da máscara” - Acompanhamento psicossocial



Foto 26: Atividade “quem sou por trás da máscara” - Acompanhamento psicossocial

Junho:

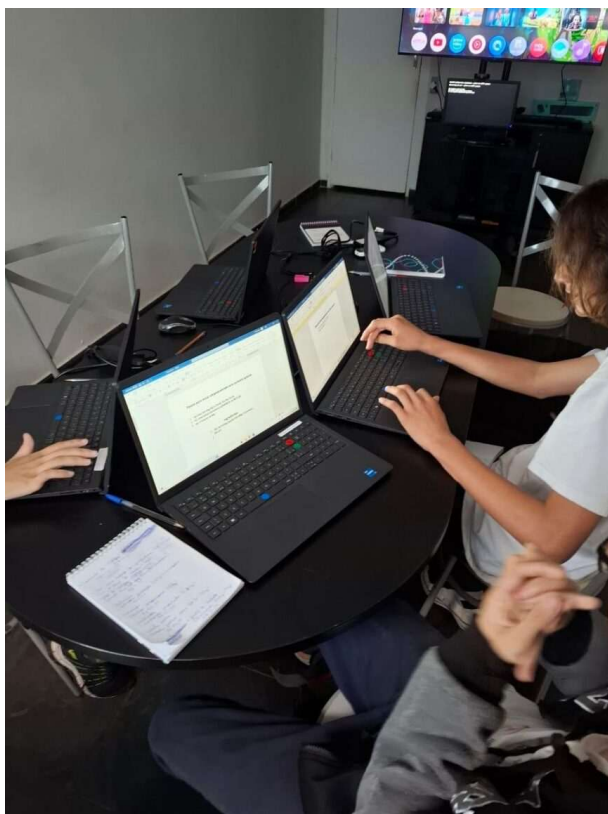


Foto 27: Oficina de Multimídia



Foto 28: Palestra ciclo menstrual – acompanhamento psicossocial

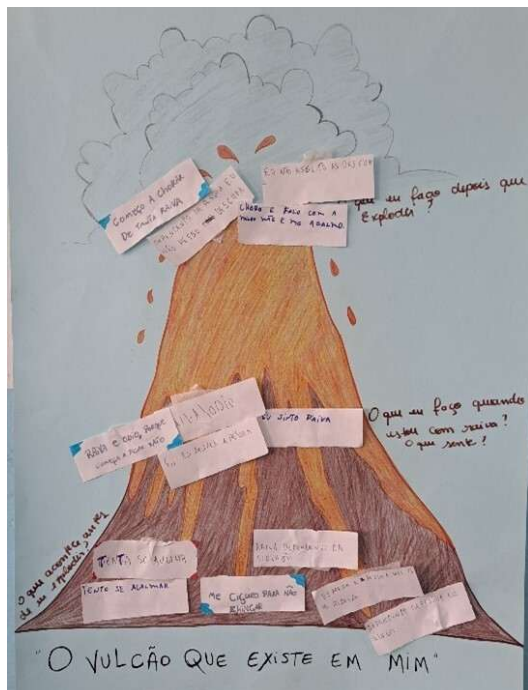


Foto 29: Atividade "O vulcão que existe em mim" - Acompanhamento psicossocial

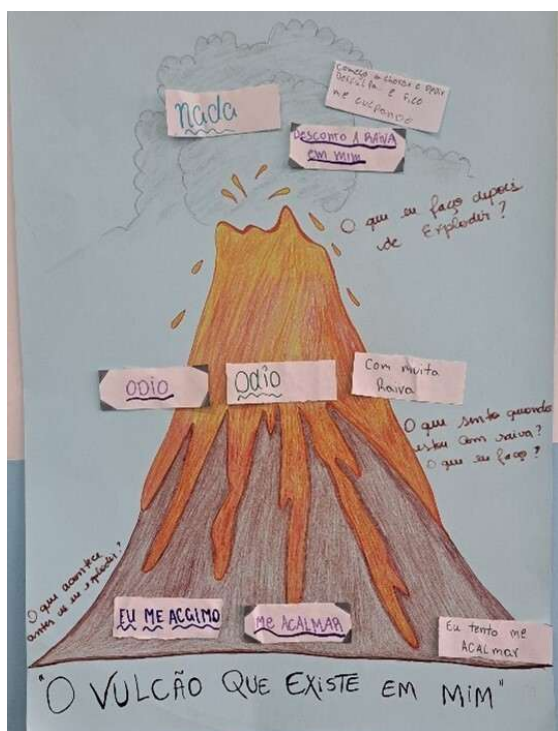


Foto 30: Atividade "O vulcão que existe em mim" - Acompanhamento psicossocial



Foto 31: Oficina de Robótica



Foto 32: Feira de projetos de robótica

Julho:



Foto 33: Projeto férias



Foto 34: Projeto férias



Foto 35: Projeto férias



Foto 36: Projeto férias

Agosto:



7

Foto 37: Oficina de multimídia

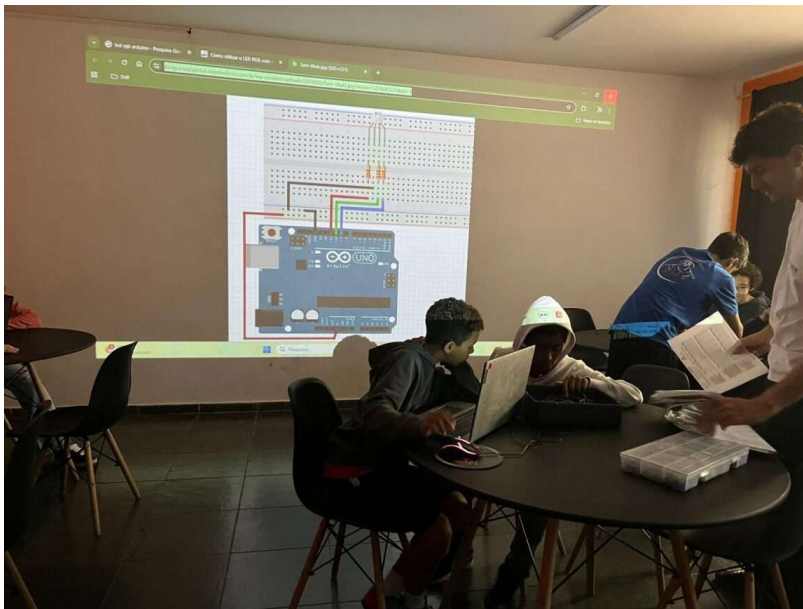


Foto 38: Oficina de robótica

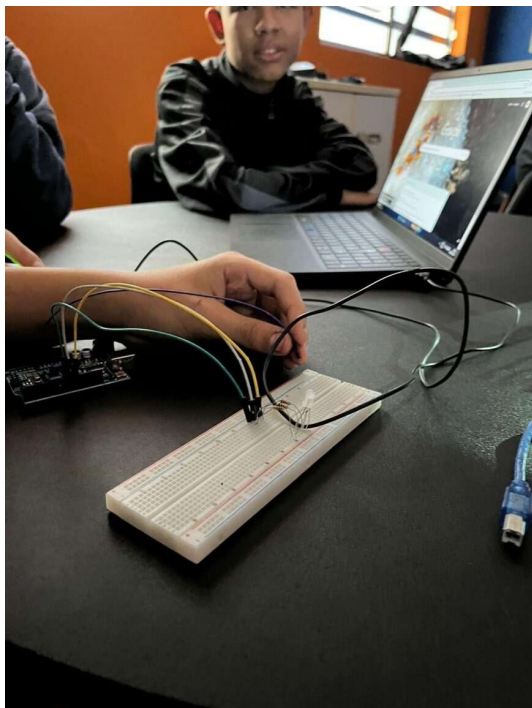


Foto 39: Oficina de robótica



Foto 40: Oficina de multimídia



Foto 41: atividade sobre emoções acompanhamento psicossocial

Setembro



LAR JESUS
ENTRE AS CRIANÇAS

Associação Espírita, assistencial e filantrópica fundada em 03/09/1958. Registros: Cartório do terceiro ofício de registro de títulos e documentos sob nº 6.182, de 18/10/1958. Conselho nacional de serviço social nº 260.625/75 de 4/12/1974. Secretaria de promoção social do Estado de São Paulo nº 2.342.

Rua João Kaufmann, 437 - Rochdale - Osasco - CEP: 06220-060 - Tel 113687-8261 CNPJ 73.068.231/0001-00 - www.larjesuscrianças.org.br



Foto 42: Projetos expostos no Sarau

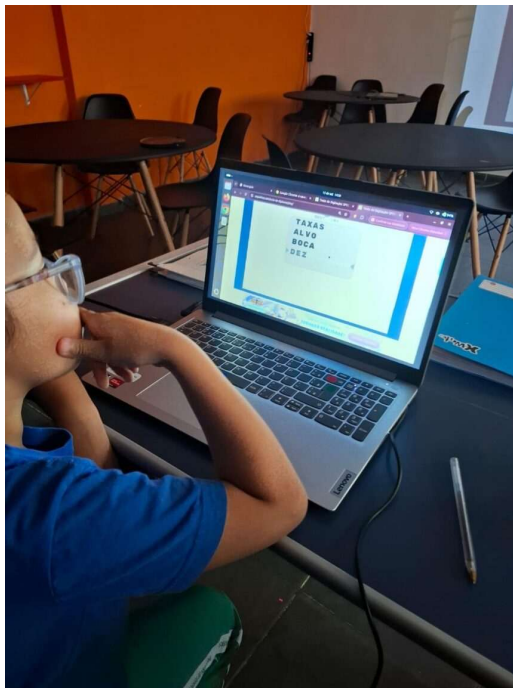


Foto 43: oficina de multimídia



Foto 44: oficina de robótica



Foto 45: Oficina de Robótica



Foto 46: oficina de multimídia



Foto 47: atividade “árvore da vida - acompanhamento psicossocial



Foto 48: palestra sobre o setembro amarelo - acompanhamento psicossocial



Foto 49: setembro amarelo - árvore da vida - acompanhamento psicossocial



Foto 50: palestra sobre o setembro amarelo - acompanhamento psicossocial

Outubro



Foto 51: Oficina de multimídia



Foto 52: Oficina de multimídia



Foto 52: Projeto integrado robótica, multimídia e educador.



Foto 53: Projeto integrado robótica, multimídia e educador.



Foto 55: Passeio para o teatro "Alice o musical"



Foto 56: Passeio para o teatro "Alice o musical"

Relatório de Assinaturas

Datas e horários em UTC-0300 (America/Sao_Paulo)

Última atualização em 27 Novembro 2025, 15:55:35

Status: Assinado

Documento: Relatório Conclusivo Robótica Em Ação

Número: 563d600e-5191-4c4c-8659-596a5ad816eb

Data da criação: 27 Novembro 2025, 14:56:04

Hash do documento original (SHA256): 2df8d9ec3533af5fa5047c43dfc1108b6421f66cbde15a2e3328cc7563c1566b



Assinaturas

1 de 1 Assinaturas

<p>Assinado  via ZapSign by Truora</p> <p>SERGIO ESTRELA MARTINS Data e hora da assinatura: 27/11/2025 15:55:34 Token: 1f5f1fc4-0a68-4b94-ad5f-0849a71aede4</p>	<p>Assinatura</p> <p><i>Sergio Estrela Martins</i></p> <p>Sergio Estrela Martins</p>
<p>Pontos de autenticação:</p> <p>Telefone: + 55 [REDACTED]</p> <p>E-mail: [REDACTED]</p> <p>Nível de segurança: Validado por código único enviado por e-mail</p>	<p>Localização aproximada: -23.598230, -46.690425</p> <p>IP: 189.20.50.74</p> <p>Dispositivo: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/142.0.0.0 Safari/537.36 Edg/142.0.0.0</p>

INTEGRIDADE CERTIFICADA - ICP-BRASIL

Assinaturas eletrônicas e físicas têm igual validade legal, conforme MP 2.200-2/2001 e Lei 14.063/2020.

[Confirme a integridade do documento aqui.](#)



Este Log é exclusivo e parte integrante do documento número 563d600e-5191-4c4c-8659-596a5ad816eb, segundo os [Termos de Uso da ZapSign](#), disponíveis em zapsign.com.br

ZapSign 563d600e-5191-4c4c-8659-596a5ad816eb. Documento assinado eletronicamente, conforme MP 2.200-2/2001 e Lei 14.063/2020.